

- 7e

Mathématiques 7e

Ressources numériques

T7 Aide à la résolution de problèmes

A.1.7 Avec des allumettes

A. Pour construire cette bande de 3 carrés, on a utilisé 10 allumettes.



Cherche une règle (un procédé, un moyen) qui permet de calculer rapidement le nombre d'allumettes nécessaires pour construire une bande, dès qu'on te donne le nombre de carrés de la bande; par exemple, pour une bande de 20, de 50 ou de 100 carrés ...

B. Pour construire cette bande de 5 triangles, on a utilisé 11 allumettes.



Cherche une règle (un procédé, un moyen) qui permet de calculer rapidement le nombre d'allumettes nécessaires pour construire une bande, dès qu'on te donne le nombre de triangles de la bande; par exemple, pour une bande de 20, de 50 ou de 100 triangles ...

10

T7 Aide à la résolution de problèmes

A.1.1 Les étapes

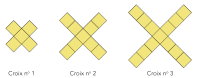
Cet assemblage de carrés grandit toujours de la même manière.



Cherche une règle (un procédé, un moyen) qui permet de calculer rapidement le nombre de carrés de n'importe quelle étape; par exemple, le nombre de carrés à l'étape 20, à l'étape 50 ou à l'étape 100 ...

A.1.1 De croix en croix

Mireille dessine sur des feuilles quadrillées des croix de plus en plus grandes en ajoutant chaque fois un carré au bout de chaque branche.



Cherche une règle (un procédé, un moyen) qui permet de calculer rapidement le nombre de carrés pour une croix de n'importe quelle grandeur; par exemple, le nombre de carrés de la croix n° 20, de la croix n° 50 ou de la croix n° 100 ...

11

AVEC DES ALLUMETTES - MATHÉMATIQUES 7^e - ARP (TA)**Type documentaire :** **Format :** msexcel (1 page)**Source :** Moyens d'enseignement romands - Mathématiques 7^e**Liens PER :** [MSN 25](#)**Utilisateurs finaux :** Apprenants, Enseignants**Mots clé :** mathématiques, ARP, essais, règle, test, validation

Chercher une règle (un procédé, un moyen) qui permet de calculer rapidement le nombre d'allumettes nécessaires pour construire une bande.

LES ÉTAPES - MATHÉMATIQUES 7^e - ARP (TA)**Type documentaire :** **Format :** msexcel (1 page)**Source :** Moyens d'enseignement romands - Mathématiques 7e**Liens PER :** [MSN 25](#)**Utilisateurs finaux :** Apprenants, Enseignants**Mots clé :** mathématiques, ARP, essais, règle, test, validation

Chercher une règle (un procédé, un moyen) qui permet de calculer rapidement le nombre de carrés de n'importe quelle étape.

T7 Aide à la résolution de problèmes

A.1.1. Les étapes

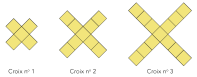
Cet assemblage de carrés grandit toujours de la même manière.



Cherche une règle (un procédé, un moyen) qui permet de calculer rapidement le nombre de carrés de n'importe quelle étape, par exemple, le nombre de carrés à l'étape 20, à l'étape 50 ou à l'étape 100 ...

A.1.1. De croix en croix

Mireille dessine sur des feuilles quadrillées des croix de plus en plus grandes en ajoutant chaque fois un carré au bout de chaque branche.



Cherche une règle (un procédé, un moyen) qui permet de calculer rapidement le nombre de carrés pour une croix de n'importe quelle grandeur, par exemple, le nombre de carrés de la croix n° 20, de la croix n° 50 ou de la croix n° 100 ...

11 min

DE CROIX EN CROIX - MATHÉMATIQUES 7^e - ARP (TA)**Type documentaire :** **Format :** msexcel (1 page)**Source :** Moyens d'enseignement romands - Mathématiques 7^e**Liens PER :** [MSN 25](#)**Utilisateurs finaux :** Apprenants, Enseignants**Mots clé :** mathématiques, ARP, essais, règle, test, validation

Chercher une règle (un procédé, un moyen) qui permet de calculer rapidement le nombre de carrés pour une croix de n'importe quelle grandeur.

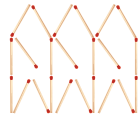
RIBAMBELLE - MATHÉMATIQUES 7^e - ARP (TA)**Type documentaire :** **Format :** msexcel (1 page)**Source :** Moyens d'enseignement romands - Mathématiques 7^e**Liens PER :** [MSN 25](#)**Utilisateurs finaux :** Apprenants, Enseignants**Mots clé :** mathématiques, ARP, essais, règle, test, validation

Chercher une règle qui permet de calculer rapidement le nombre d'allumettes qu'il faut pour fabriquer une ribambelle dès qu'on te donne le nombre de bonshommes.

T7 Aide à la résolution de problèmes

A.1.1. Ribambelle

Jules a fabriqué une ribambelle de trois bonshommes avec des allumettes.



Cherche une règle qui permet de calculer rapidement le nombre d'allumettes qu'il faut pour fabriquer une ribambelle dès qu'on te donne le nombre de bonshommes.

Règle: _____

11 min